

# Regulamin Ogólnopolskiego Konkursu Zarządzania Firmą JA TITAN 2019

## Zasady gry

1. Celem gry jest poprowadzenie własnej wirtualnej firmy w symulowanej rzeczywistości rynkowej.
2. Na podstawie regularnie otrzymywanych informacji uczestnicy będą podejmować decyzje obejmujące cenę, produkcję, marketing, inwestycje i rozwój oraz wydatki na cele prospołeczne.
3. **Konkurs rozgrywany jest na serwerze Junior Achievement Worldwide, wszelkie problemy techniczne rozwiązywane są przez pracowników JA Worldwide w Colorado Springs.**
4. Wszystkie rozgrywki Ogólnopolskiego Konkursu Zarządzania Firmą JA Titan odbywają się według scenariuszy zamieszczonych w symulacji **JA Titan 2018**.
5. W konkursie startują **dwuosobowe zespoły**, jako członkowie Zarządu Firmy.
6. W konkursie mogą brać udział uczniowie realizujący program w roku szkolnym 2018/2019.
7. **Uczeń ma prawo grać tylko w jednym zespole.**
8. **W trakcie rozgrywek skład zespołów nie może ulec zmianie.**
9. Nazwy drużyn, które przystępują do udziału w konkursie, nie mogą być obraźliwe, promować przemocy, agresji, ideologii politycznych ani naruszać ogólnie przyjętych norm społecznych. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany nazwy drużyny, jeżeli uzna to za konieczne.
10. **Warunkiem udziału w konkursie jest umieszczenie każdego zespołu przez nauczyciela – opiekuna w dwóch miejscach:**
  - a) **Wpisanie danych zespołu: nazwa zespołu, nazwiska dwóch uczestników, adres mailowy i rok urodzenia na indywidualnym koncie nauczyciela - <http://www.zarządzanie-firma.junior.org/pl/pl> - instrukcja [Procedury rejestracji zespołu](#).**
  - b) **Wpisanie zespołu z identyczną nazwą na stronie symulacji: <http://titan2018.ja.org/home.php>.**
11. **KOORDYNATOR NIE WPISUJE ZESPOŁÓW DO SYSTEMU, MOŻE TO ZROBIĆ TYLKO NAUCZYCIEL.**
12. Rejestracja do konkursu trwa do **17 listopada 2018 r.**
13. Osobą uprawnioną do kontaktu z Organizatorem jest nauczyciel - opiekun zespołu.
14. **Rozgrywki odbywają się zgodnie z dołączonym harmonogramem: decyzje należy wpisywać codziennie od poniedziałku do piątku i tylko w drugiej rundzie od poniedziałku do soboty**

W razie jakiegokolwiek zwłoki (z winy internetu lub innych przyczyn) Organizator nie ponosi odpowiedzialności za brak decyzji zespołu.
15. W każdej rundzie zespoły, biorące udział w grze, zostaną podzielone na grupy po 5 - 8 zespołów. Procedura podziału odbędzie się w drodze losowania.
16. **UWAGA:** W sytuacji zakwalifikowania się do półfinałów więcej niż 8 zespołów z danej szkoły, opiekunowie zespołów przeprowadzają szkolne rozgrywki w celu wyłonienia tylko 8 zespołów do rozgrywek półfinałowych. Skład osobowy zespołów biorących udział w rozgrywkach nie może ulec zmianie (zgodnie z punktem 8 regulaminu).
17. **Zespoły wpisują swoje decyzje do symulacji wchodząc na stronę gry**

<http://titan2018.ja.org/home.php>. Po otrzymaniu wyników etapu, zespoły mają czas na ich analizę oraz podjęcie kolejnych decyzji, które przesyłają do dnia podanego w harmonogramie, **do godz. 19:00**. Organizator konkursu zamyka etap, wyniki pojawiają się sukcesywnie do godziny 6.00 dnia następnego.

18. W sytuacji, gdy zespół wpisze kilkakrotnie swoje decyzje, do gry zapisywana jest ostatnia decyzja wpisana przed terminem zamknięcia etapu. Jeśli decyzje nie zostaną wprowadzone w terminie - system automatycznie wpisuje decyzje z poprzedniego etapu.
19. Konkurs składa się z czterech rund, runda pierwsza ma 5 etapów- scenariusz Standard, runda druga- 6 etapów – Industry Innovation, runda trzecia – 10 etapów scenariusz Full Business Cycle i czwarta 10 etapów – scenariusz Global Competition. Rozgrywki półfinałowe odbywają się on-line 15 marca 2019 r. według scenariusza publikowanego na Facebooku w trakcie gry.
20. **W przypadku bankructwa firmy następuje automatyczna blokada możliwości wpisywania decyzji do symulacji.**
21. W każdej rundzie zespoły muszą podejmować minimum 50% decyzji. W sytuacji podjęcia przez zespół mniejszej ilości decyzji, zespół nie przechodzi do kolejnej rundy rozgrywek nawet jeśli uzyska wiodący wynik w grupie.
22. W przypadku problemów z wejściem na stronę <http://titan2018.ja.org/home.php> Opiekun zespołu zobowiązany jest do niezwłocznego poinformowania Organizatora ([danuta.romanowska@junior.org.pl](mailto:danuta.romanowska@junior.org.pl)) o zaistniałej sytuacji.
23. W przypadku awarii systemu informatycznego (zawieszenia się gry, niewyświetlania się raportów) gra może zostać zakończona w pierwszej i drugiej rundzie po etapie trzecim, w trzeciej i czwartej rundzie po etapie szóstym. Jeśli awaria nastąpi wcześniej, gra może zostać powtórzona dla danej grupy z ewentualną koniecznością częstszego podejmowania decyzji.
24. Kolejność miejsc w rankingu wyznacza wartość wskaźnika efektywności PI, w sytuacji identycznego PI o miejscu zespołu decyduje wysokość zysku skumulowanego.
25. Po rundzie pierwszej i drugiej do kolejnej rundy przejdą **wszyscy**, którzy podejmowali decyzje zgodnie z regulaminem konkursu ( minimum 50% podjętych decyzji)
26. Kwalifikacja do trzeciej i kolejnych rund zostanie podana po zakończeniu drugiej rundy
27. Zespoły uczestniczące w półfinałach otrzymują tytuł **Finalisty Wojewódzkiego Ogólnopolskiego Konkursu Zarządzania Firmą 2018.**
28. Finały konkursu odbędą się w Warszawie w dniach **10, 11 i 12 kwietnia 2019 r.**
29. W każdej rundzie zespoły, biorące udział w grze, zostaną podzielone na grupy po 5 - 8 zespołów. Procedura podziału odbędzie się w drodze losowania.
30. Nazwy drużyn, które przystępują do udziału w konkursie, nie mogą być obraźliwe, promować przemocy, agresji, ideologii politycznych ani naruszać ogólnie przyjętych norm społecznych. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany nazwy drużyny, jeżeli uzna to za konieczne.
31. W sytuacjach szczególnych Organizator ma prawo do zmiany zasad zawartych w niniejszym regulaminie.

## Informacje dodatkowe

### UWAGA!

### DODATKOWY KONKURS NA NAJBARDZIEJ AKTYWNEGO NAUCZYCIELA

Administrator gry może na bieżąco obserwować rozgrywki szkolne organizowane na panelu

nauczyciela.

Nauczyciel ma możliwość wpisywania do symulacji dowolnej ilości zespołów i rozgrywania dowolnej ilości gier.

Ogłaszamy także rozgrywki dla nauczycieli.

Odbędą się one zgodnie z harmonogramem rozgrywek dla uczniów z wyjątkiem półfinału i finału..

Może w nich wziąć udział każdy nauczyciel realizujący program.

**Tytuł najbardziej aktywnego nauczyciela otrzyma ten nauczyciel, który spełni oba warunki:**

- 1. Na swoim koncie ma największy stosunek ilości rozegranych gier do ilości zespołów.**
- 2. Rozegra największą ilość gier z pozostałymi nauczycielami – opiekunami zespołów uczestniczących w konkursie.**

**BARDZO WAŻNE:**

**PROSIMY O ZAPAMIĘTANIE:**

**OBOWIĄZKIEM KAŻDEGO ZESPOŁU JEST PODEJMOWANIE DECYZJI NA CZAS.**

**ORGANIZATOR NIE BĘDZIE KONTAKTOWAĆ SIĘ Z ŻADNYM ZESPOŁEM W PRZYPADKU NIE PODJĘCIA DECYZJI W ODPOWIEDNIM TERMINIE**

**WSZYSTKIE PROBLEMY DOTYCZĄCE ROZGRYWEK ZGŁASZA ORGANIZATOROWI OPIEKUN ZESPOŁU.**

Warunkiem zakwalifikowania się do konkursu jest umieszczenie każdego zespołu przez nauczyciela – opiekuna w swoim panelu administratora symulacji JA TITAN.

Koordinator nie wpisuje zespołów do systemu, może to zrobić tylko nauczyciel.

Każdy nauczyciel, który zgłasza się do programu otrzymuje licencję ważną przez 6 miesięcy.

Po otrzymaniu loginu i hasła do licencji może on do systemu wprowadzić dowolną ilość swoich zespołów i ma też możliwość rozegrania z nimi dowolnej ilości gier.

Tylko zespoły wpisane do systemu przez nauczyciela mogą wziąć udział w konkursie.

Życzę sukcesów i satysfakcji z udziału w konkursie

Danuta Romanowska

Koordinator programu Zarządzanie Firmą/JA Titan

[danuta.romanowska@junior.org.pl](mailto:danuta.romanowska@junior.org.pl)